

Anleitung

Das ultimative Frage-Antwort-Spiel für Heilpraktiker zur Vorbereitung auf die Überprüfung beim Gesundheitsamt.

Wie oft fragt man sich, warum man das, was man verbissen lernt, nicht „in den Kopf bekommt“. Andere Dinge hingegen, die spielerisch auftauchen und unwichtig sind, kann man sich sofort und für immer merken. Deshalb kam die Idee auf, diese Lernkarten zur Überprüfung des medizinischen Grundwissens als Spiel zu entwickeln.

Dieses Wissensquiz in drei Sets ist zwar auf Heilpraktiker zugeschnitten, kann aber genauso von Angehörigen anderer Gesundheitsberufe, wie Medizinstudenten oder Krankenpflegekräfte, genutzt werden, um ihr Wissen zu überprüfen und zu vertiefen.

Jeweils sechs Fragen aus den Gebieten Anatomie, Physiologie, Labor und Untersuchungsmethoden, Pathologie maligner Erkrankungen und Notfälle, allgemeine Pathologie und Gesetzeskunde finden sich auf der Vorderseite der Lernkarten, die Antworten auf der Rückseite. Die Karten sind ansprechend und mehrfarbig gestaltet und geeignet zum Selbsttest, gegenseitigen Abfragen und zum Einbau in bekannte Frage-Antwort-Spiele oder auch Brett-/Würfelspiele. Es können selbst „Spielregeln“ entwickelt werden, wie man die Karten effektiv einsetzt.

Dieses Wissensquiz diente bisher unseren Heilpraktiker-Schülern dazu, sich auf die Prüfung vorzubereiten, ob bei gemeinsamen geselligen Abenden oder alleine, z.B. während einer Bahnfahrt. Sie haben mit Spaß gelernt und ihre Prüfungen erfolgreich abgeschlossen.

In der nun vorliegenden Form soll das Frage-Antwort-Spiel auf pfiffige Art und Weise helfen, das medizinische Grundwissen zu lernen und zu überprüfen.