Sachverzeichnis

A

Abhängigkeit
– Depressivität 109
– stoffgebundene, Persönlichkeitsstruktur 41
– substanzgebundene 74
–– Internetsucht 118
Abhängigkeitsentwicklung, Dynamik 37
Abhängigkeitserkrankung
– Dopamin-D_2-Verfügbarkeit 230
– Medikation 34
Abstinenzstabilisierung, Nachsorge 94
ADHS, Onlinesucht 117
Adipositas 228
– Body-Mass-Index 228
– Dopamin-D_2-Verfügbarkeit 230
– Entwicklungsgeschichte 228
– Suchterkrankung, Gemeinsamkeiten 229
– Therapie 231
Adipositas-Chirurgie 232
Affektive Störung 75
– deutsche Studie 76
– internationale Metaanalyse 76
– Kaufsucht 132
– Kaufverhalten 129
Affektregulation
– Sexualverhalten 164
– Sport 188
Affektregulationsstörung, Kaufsucht 46
Akkulturationsstress 68
Aktivität, körperliche 170
Amphetamin 220
Angehörigenschulung 25
Angst, depressive, des Ich vor Desintegration 43
Angststörung 75, 109
– deutsche Studie 76
– internationale Metaanalyse 76
– Kaufsucht 132
– komorbide, SSRI 89
Anorexia nervosa (AN) 57, 223
– Belohnungssystem 226
– dorsaler neuronaler Kreislauf 227
– Kernsymptome 223
– mesolimbischer Kreislauf 227
– multifaktorielle Genese 226
– Persönlichkeitsmerkmale 225
– Prognose 227
– psychiatrische Komorbidität 225
– Subtypen 224
– und Suchterkrankung 225
Antidepressiva 222
Antrieb, zielbewusster 41
Appetenz, dysregulierte sexuelle 149
Appetitregulation 227
Arbeit 191
– Dedication 196
– Selbstwert 47
– Stellenwert 208
Arbeiten
– Definitionen 191
– pathologisches versus normales 192
– pathologisches, Fragebogen 204
– zwanghaft süchtiges 196
Arbeitsbelastbarkeit 191
Arbeitsengagement
– hohes 196
– Wohlbefinden 196
Arbeitssucht
– Früherkennung 213
– Pathogenese 201
– Prognose 212
– und Burnout 201
Arbeitssuchtbehandlung, ambulante 211
Arbeitssuchtgefährdung 191
Arbeitssuchtkranke, Gruppen 193
Arbeitssuchtkranker
– Ressourcen 206
– Therapie 206
Arbeitssuchtsektor, Weiterentwicklung 213
Arbeitsüberlastung 191
Arbeitsverhalten, suchtartiges 46, 56, 191
– Abstinenzerscheinungen 197
– Behandlungsmotivation 208
– Behandlungsziel 207
– Craving 196
– Diagnosevorschrift ICD-10 203
– Freizeitverhalten 197
– Gender 195
– innerer Zwang 196
– Klassifizierung 203
– Komorbidität 47, 198, 210
– mehrdimensionale Diagnostik 204
– Persönlichkeitsmerkmale 47
– Rehabilitation 211
– Störungsmodelle 201–202
– Subtypen 193
– Suchtauslöser 202
– Suchtmittel 201
– Therapie 206–207
– vage Therapieziele 207
– Verlauf 207
– Verlust, Selbstanerkennung 197
– zweifache Klassifikation 204
ARPAnet 58
Aufmerksamkeitsdefizit-Hyperaktivitätsstörung (ADHS) 110
Aufmerksamkeitsleistung 124
Aufmerksamkeitsverlagerung, Glücksspiel 79
Aufmerksamkeitszuwendung, gelernte erhöhte 32
Autoerotisches Verhalten 144
Autonomie 50
Avatar 100

B

Bedürfnisbefriedigung, Harmonisierung 187
Behandlungsziel, Attraktivität 209
Belastungsstörung, posttraumatische, Kaufsucht 132
Belohnung, indirekte 39
Belohnungs- oder Verstärkungssystem 32
Belohnungssystem
– dopaminerges 31–32
– mesolimbisches, optische Reize 231
– Sensibilisierung 33
– verhaltensverstärkendes 33
Bewältigungstraining, verhaltenstherapeutisches 232
Bewegungs- und Sportverhalten, suchtartiges 168
Bewegungsmangel 168
Bewegungstagebuch 188
Bewegungsverhalten 188
– suchtartiges 45
Beziehungsstörung 111
Bildung
– konsumorientierte Auslegung 55
– pathologisches Spielen 67
Binge Eating, Kaufsucht 132
Biologisches System, Glücksspiel 52
Blogs 106
Body Mass Index 224, 228
Breitensport, Dopingpharmaka 222
Brief bio-social Gambling Screen (BBGS) 86
Browsergames 96
Burnout 47, 193, 195, 198
– Fragebogen 205
– Stadien 199
– Therapiemaßnahmen 210

C

Chasing 81
Chirurgie, bariatrische 232
Community 107
Compulsive Buying Scale (CBS) 136
Compulsive Sexual Behavior Inventory (CSBI) 157
Computerabhängigkeit
– Gender 104
– Prävalenz 103
Computerabstinenz 106
Computergebrauch, normales Verhalten 104
Computergebrauch, exzessiver 99
– Definition 104
– Diagnostik 112
– Epidemiologie 102
– Komorbidität 108
– Störungsmodelle 110
Computergebrauch, pathologischer
– Aufmerksamkeitsleistung 124
– Behandlungsangebot 117
– evidenzbasierte Verfahren 117
– komorbide Störungen 117
– Leistungsfähigkeit 124
– Metaanalyse 123
– Rehabilitation 124
– Therapie 117
– Wirksamkeitsstudien 122
Computerspiel
– exzessives Verhalten 105
– Familiendynamik 105
– realer Geldeinsatz 97
– Spiel und Wirklichkeit 101
– Suchtproblematik 105
Computerspieler, abhängiger 109
Computerspielsucht
– Risikofaktoren 39
– soziale Fast-Gewinne 38
– soziale Verstärkung 38
– Verhaltenstherapie 39
– Verstärker 38
Computerspielverhalten, Skala (CSV-S) 116
Congruence Couple Therapy (CCT) 53

Coping-Verhalten, Erlernen 120
Craving 31
– Medikation 34
– unkontrolliertes 36
Cyberspace, Regression 43

D

D-Cycloserin 222
Dedication 196
Depression
– Burnout 199
– Internetsucht 118
– Onlinesucht 117
– Sexsucht 45
– und Glücksspiel 75
Depressiver Formenkreis 108
Diagnostic Interview for sexual Compulsivity (DISC) 159
Dichotomie 112
Diskriminationsübung, interpersonelle 164
Donepezil 221
Dopamin 32
Dopamin-D_2-Rezeptorverfügbarkeit 230
Dopaminersatztherapie, Impulskontrollstörung 130
Dopaminsystem, mesolimbisches 33
Doping
– biogene Substanzen 222
– Definition 218
– Fitnessstudio 219
Dynaxität 193

E

Effektstärken, Behandlungswirksamkeit 90
Egodystonie 172, 176
Einflussfaktoren, genetische 34
Eltern
– suchtkranke 23
– überbesorgte 105
Emotionsdiskrimination 120
Emotionsregulation, Techniken 120
Entscheidungsfindung, gehemmte 34
Entwicklungsstörung, Sportsucht 184
Erschöpfungsdepression 47
Erwachsener
– Arbeitssucht 194
– Computer- und Internetabhängigkeit 103
– exzessives Computerspiel 106
Erziehung, Sexualverhalten 56
Erziehungsstil, Kaufsucht 55
Essstörung 57
– Sportsucht 178, 182
– Sportverhalten 172
Exercise Dependence Scale (EDS-R) 185
Exposition, angeleitete 88
Expositionstechnik 121
Exzess, nicht intendierter 176

F

Fading out 38
Familie
– Kommunikation 20
– Lebensbedingungen 20
– spezifische Suchtprävention 26
– Störung, systemische Sicht 49
– substanzbezogene Abhängigkeit 24
– Suchtentstehung 20
– Suchttherapie 24–25
Familienprävention 26
Familiensystem, Arbeitssucht 57
Fantasie, sexuelle 156
Fasten 225
Female Athlete Triad 225
Fragebögen, Onlinespielsucht 114
Freiheit, konsumorientierte Auslegung 55
Freizeitaktivitäten 119
Freizeitsport, Dopingpharmaka 222
Frust, pathologisches Spielen 71

G

Galantamin 221
Gambling Disorder 84
Gefühlsstern 120
Gehirn, biochemische Veränderungen 31
Gehirndoping 219
Gesellschaft, Digitalisierung 57
Gesprächsführung, motivierende 93, 119
– nach Miller und Rollnick 87
Gewichtsphobie 224
Gewichtsschwellenwert 224
Gewichtsverlust 224
Ghrelin 230
Gleichgewicht, psychisches 41
Glückspielverhalten, pathologisches 42
– narzisstische Pathologie 43
– Objektbeziehung 43
– phobische Kernstruktur 44
Glücksspiel
– als Kommunikationsform 52
– Suchtgedächtnis 33
Glücksspiel, pathologisches 51, 63
– Abstinenz 93
– Abstinenzrate 91
– affektive Störungen 75
– ambulante Psychotherapie 94
– Angststörung 75
– Bagatellisierung 85
– Befundbestätigung 75
– Behandlungsmodelle 53
– biopsychologische Faktoren 79
– Chronifizierungsrisiko 77
– Depression 75
– Diagnostik 82–83
– diagnostische Kriterien 73
– Differenzialdiagnostik 85
– Dimensionen 53
– Epidemiologie 65–66
– Erwachsene 67
– familiäres Spielverhalten 79
– Familie 24
– Geldbeschaffung 73
– Gender 69
– Geschlechtsunterschiede 76
– Hauptmerkmale 63
– Impulsivität 80
– integratives Störungsmodell 81
– integriertes Pfadmodell 64
– Katamnesestudien 91
– Kinder 65
– Klassifikation 63
– Klassifikationssysteme 82–83
– Komorbidität 73, 77
– Metaanalyse von Leibetseder 90
– Metaanalyse von Pallesen 90
– Migrationshintergrund 65
– Nähe-Distanz-Regelung 51
– Nutzungsverhalten 80
– Persönlichkeitsstörung 75
– psychoedukative Programme 87
– psychometrische Verfahren 86
– psychopharmakologische Behandlung 89
– psychosoziale Beratungsstellen 93
– Risikofaktoren 67
– Rückfall 88
– somatische Begleiterkrankungen 77
– Störungsmodelle 78–79
– Studien, Effektstärken 90
– substanzgebundene Abhängigkeit 74
– Subtypen 64
– Suizidalität 75
– Suizidgedanken 72
– Symptomatik 69
– Systemebenen 52
– Systemebenen nach Ruf 51
– systemisches Modell nach Schenkermayer 51
– Therapie 86–87, 92
– Therapieelemente 94
– Verhaltenssüchte 75
– verzerrte Kognitionen 64
Glücksspielangebot, Verfügbarkeit 80
Glücksspieler
– Medikation 34
– stationäre Versorgung 94
Glücksspielform
– Geschlechtsunterschiede 69
– genutzte 79
Glücksspielproblematik
– erschwerte Diagnostik 78
– Therapie 78
Glücksspielsucht
– diagnostische Kriterien 28
– Studie 32
Glücksspielverhalten
– jugendspezifische Studien 66
– pathologisches, Pfade 81

H

Handlungsverstärker 38
Handlungsziel, Attraktivität 209
Hautbräune, ständige 215
Herzerkrankung, koronare, Glücksspiel 77
Hinweisreiz, konditionierter 36
Horten, zwanghaftes 128
– Kernsymptome 132
– Komorbidität 129, 132
– Verhaltenstherapie 138
Hungerzustand, Neurotransmittersystem 227
5-Hydroxyindolessigsäure (HIAA) 34
Hyperaktivität, Maskierung 110
Hypersexual Behavior Inventory (HBI-19) 158
Hypersexual Disorder 44
Hypersexuelle Störung
– Diagnosekriterien 143
– Erklärungsmodelle 152
– Psychotherapie 161
– Selbsthilfegruppen 164
– Spezifikatoren 144

 aus: Bilke-Hentsch u. a., Praxisbuch Verhaltenssucht (ISBN 9783131715814) © 2014 Georg Thieme Verlag KG

I

Ich-Verankerung 41
Immersion 100
Impulskontrollstörung 28, 63, 110, 112
– Sexualverhalten 146
Informationsgesellschaft 57
Integratives Störungsmodell, Vorteile 81
Internet
– als Objektersatz 44
– Glücksspielangebote 96
– kommerzielles 58
– Kommunikation 99
– undifferenzierte Abstinenz 119
– virtuelle Welten 100
Internet Gaming Disorder 113
Internetabhängigkeit 43
– Gender 104
– Prädiktoren 44
– Prävalenz 103
Internetgebrauch
– abhängiger 54
– normales Verhalten 104
– Soziophobie 110
Internetgebrauch, exzessiver 54, 99
– Definition 104
– Diagnostik 112
– Epidemiologie 102
– Komorbidität 108
– Störungsmodelle 110
Internetgebrauch, pathologischer
– Abstinenz 119
– Aufmerksamkeitsleistung 124
– Behandlungsangebot 117
– Behandlungserfolg 123
– Empirie 121
– evidenzbasierte Verfahren 117
– komorbide Störungen 117
– Leistungsfähigkeit 124
– Metaanalyse 123
– Rehabilitation 124
– Therapie 117
– Therapie, Zielformulierungen 119
– Wirksamkeitsstudien 122
Internetnutzer, jugendliche, Beaufsichtigung 102
Internetnutzung
– exzessive 29
– problematische, Formen 106
– zwanghafte, Skala (CIUS) 115
Internetsexsucht 157
Internetsucht, prämorbide Krankheitsfaktoren 119
Interview, diagnostisches, Sport 185
Interview-Modul, strukturiertes, für Impulskontrollstörungen (SKID-IKS) 135
Intimität 161
Inzest, Sexualverhalten 56

J

Jugendalter, Problemverhaltensweisen 66
Jugendliche
– Ablöseprozess 21
– Adipositas 228
– Anorexia nervosa (AN) 224
– Arbeitssucht 194
– Familie, emotionaler Rückhalt 21
– Glücksspiel 65
–– Behandlungseinrichtungen 67
–– Komorbidität 77
– Internet, Rahmungskompetenz 58
– Medienbeschäftigung, Freizeit 59
– Mediennutzung 102
– Onlinesucht 24
– Therapie, familiäres System, Einbindung 121

K

Karoshi 193, 201
Kaufattacke 128
– entgleiste 130
Kaufprozess 130
Kaufverhalten, pathologisches 128
– Altersklassen 129
– bevölkerungsbasierte Stichproben 128
– Definition 128
– Diagnostik 135
– Erhebungsinstrumente 136
– Fallbeispiele 131
– Folgen 135
– Geldmanagement 138
– Geschlechterverteilung 129
– Kaufakt 134
– klinisches Interview 135
– kognitiv-behaviorales Phasenmodell 133–134
– kognitiv-verhaltenstherapeutische Techniken 138
– kognitive Verhaltenstherapie 136
– kognitives Modell von Kyrios, Frost und Steketee 133
– Komorbidität 132
– Modell von Dittmar 133
– negative Konsequenzen 128
– psychiatrische Stichproben 129
– psychopharmakologische Behandlung 138
– Selbstbeobachtung 137
– Selbsterhebungsinstrumente 135–136
– Störungsmodelle 133
– strukturierte Interviews 135
– Substanzabhängigkeit 132
– Therapie 136
– Verhaltensänderung 137
Kaufverhalten, suchtartiges 46, 55
– Erziehung 55
– Komorbidität 46
– Persönlichkeitsstörungen 46
Kinder
– Adipositas 228
– Arbeitssucht 194
– Glücksspiel 65
– Mediengebrauch 102
– Therapie, familiäres System, Einbindung 121
Klassifikation
– nach DSM-5 27
– nach ICD-10 28
– nach ICD-11 29
Koffein 221
Kognitionen, dysfunktionale, Identifizierung und Modifikation 87
Kommunikation
– innerfamiliäre 23
– neue Medien 21
– prägende 21
Kommunikationsgewohnheiten, Mediengesellschaft 57
Kommunikationstraining 89
Komorbidität
– Internetsucht 108
– pathologisches Glücksspiel 73
Kompensationstheorie 111
Kompetenztraining, soziales 232
– Sexualverhalten 163
Konditionierung
– klassische 36
– operante 37
– Sportsucht 188
Konsum, Subtypen 99
Kontinuität, maladaptive, Sport 175
Kontrollverlust
– Arbeitssucht 196, 202
– kontrollierter 101
Konzept der Verhaltenssüchte 29
Körperbildstörung, Sportsucht 179
Körperdysmorphe Störung 216
Körperschemastörung 45
– Tanorexie 216
Körperwahrnehmung, positive 188
Kortex, ventromedialer präfrontaler 33
Kosten-Nutzen-Analyse 119
Krise, narzisstische 43

L

Leben, autonomes und freudvolles 210
Lebensqualität 209
Lebererkrankung, Glücksspiel 77
Leidensproblematik, Identifikation 31
Leistungsanspruch
– Rebellion 44
– übermäßiger, Workaholism 46
Leistungsentwicklung, körperliche, Sportsucht 187
Leistungsfähigkeit, mentale, Medikamente 220
Leistungssteigerung, kognitive 219
Leistungsverstärker 218
Leptin 230
Lernen
– am Erfolg 37
– am Modell 36
– belohnungsassoziiertes 229
– kognitives 36
Lichtmissbrauch 215
– Entzugserscheinungen 216
– Selbstschädigung 216
– Therapie 217
Lie/Bet-Questionnaire 86
Lifestyle-Krankheit 217
Losigkeitssyndrom 199
Lustlosigkeit, sexuelle 151

M

Manische Störung 85
Mapping the Internet 99
Masturbation 144
Medien
– als Kommunikationsmittel 99
– Definition 99
– digitale
–– Gesellschaft, Kompetenzwechsel 61
–– kulturpessimistische Grundhaltung 60
– moderne, Kinder 58
Medienakzeptanzmodell 60

Medienanamnese, detaillierte 105
Mediengebrauch, exzessiver 99
– Epidemiologie 102
Mediengesellschaft 57
– Habituationsphase 57
– Trial-and-Error-Prinzip 59
Medienkonsum, Subtypen 99
Mediennutzung, Medienform 61
Medikamente, kognitiv leistungsfördernde 218
Medikamentenabhängigkeit, Sportsucht 182
Memantine 221
Mentalisierungsprozess 21
Methamphetamin 220
Methylphenidat 220
Migrant
– angepasster Behandlungsansatz 68
– Arbeitssucht 195
– Computer- und Internetabhängigkeit 104
– Glücksspiel 65
– pathologisches Glücksspiel 68
– Sprachbarrieren 68
Missbrauch, Glücksspielsucht 77
Modafinil 221
Modelllernen 35
Motivational Interviewing 119
Motivational-Enhancement-Therapie 87
Motivationssteigerungsansatz 232
Müdigkeit, Psychopharmaka 219
Muskeldysmorphie 173

N

Nähe-Distanz-Regelung 51
– als Fluchtversuch 51
Nahrungsmittel, belohnende Eigenschaften 229
Net-Generation 58
Netzwerk
– mesolimbisches neuronales, Sexualverhalten 149
– soziales 103
–– Ausstieg 107
–– exzessive Onlinekommunikation 107
–– Onlinespiele 107
Neue Medien, Suchtverhalten 21
Neugierverhalten 39
Neuroenhancer 220–221
– neue 221
Neuropsychopharmaka, synthetische 219
Neurotizismus 80
Neurotransmitter 32
Neurotransmittersystem, Anorexia nervosa (AN) 226
Nikotinsucht 201
Noradrenalinkonzentration 34
Notfallkarten 88
Novelty Seeking 125

O

Objektersatz 44
Offlinekontakte, Ersatz 54
Onlineglücksspiel 106
Onlinekommunikation, exzessive 107
Onlinerollenspiel, Avatar 100
Onlinespiel 96
– Altersfreigaben 102
– reales Geld 101
– Zeiteinsatz 102
Onlinespielabhängigkeit
– Definition 113
– DSM-5 113
Onlinespielsucht
– DSM-5-Kriterien, Items 114
– Fragebogeninstrumente 114
Onlinesucht 24, 54
– Altersspektrum 24
– systemisches Phasenmodell nach Eidenbenz 54
– Therapieprozess, Phasen 54
Opioidantagonisten 89
Orexin 230
Orpheus-Programm 210

P

Paraphilie 44
– und Sexualverhalten 156
Paraphilieverwandte Störung 152
Patient, glücksspielsüchtiger, Symptomatik 69–70
Peptide
– appetitanregende 230
– essensassoziierte 231
Perfektionismus, Sportler 179
Persönlichkeitsstörung 75
– antisoziale 85
– begleitende 118
– deutsche Studie 76
– internationale Metaanalyse 76
– Kaufsucht 132
– Sportsucht 181
Persönlichkeitsstruktur, Veränderungen 41
Pfadmodell, integriertes, von Blaszcynski und Nower 64–65
Phytopharmaka 222
Pornografiekonsum, exzessiver 144
Primärstörung, Internetgebrauch 108
Problemkompensation 111
Problemspieler
– antisozialer impulsiver 64, 81
– emotional vulnerabler 64, 81
Promiskuität 144
Psychisches System, Glücksspiel 51
Psychodynamik, Verhaltenssucht 40
Psychodynamisches Modell nach Bilitza 40
Psychoedukation 120
– hypersexuelle Störung 161
– Sexualverhalten 160
Psychopharmaka, Gehirndoping 219
Psychostimulanzien
– Effektstärken, Glücksspiel 91
– Konsum 218
Psychotherapie
– ambulante, Glücksspiel 94
– evidenzbasierte 232
– Glücksspiel 91
Pubertätsmagersucht 226

Q

Quality-of-Life-Konzepte 209

R

Realitätsflucht 41
Recovery-Konzepte 209
Reflecting-Team 53
Regelkreise, neuronale 148
Regulation
– ergosyntone und egodystone 172
– mesolimbische, appetitregulierende Peptide 230
Rehabilitation 124
– berufliche 211
– stationäre Versorgungseinrichtungen 124
Reiz, suchtassoziierter 32–33
Reizexpositionstraining 232
Ressourcen, optative und ästhetische 206
Rivastigmin 221
Rolipram 222

S

Schaltkreise, neuronale, Veränderungen 31
Schlafentzug, Onlinespiel 102
Schlafstörungen, Burnout 199
Schuldzuweisung, Grenzen 27
Schule, Fehlzeiten 124
Schulkinder, Mediengebrauch 102
Schulleistungsstörung, Onlinespiel 102
Screeningverfahren zur Erhebung von kompensatorischem und süchtigem Kaufverhalten 136
Selbstbestimmung, konsumorientierte Auslegung 55
Selbstheilungsversuch, missglückter 40
Selbsthilfegruppe, Glücksspiel 93
Selbstverlust 47
Selbstwert, Arbeit 47
Selbstwerterhöhung, Training 89
Selbstwertstabilisierung 47
Selbstwirksamkeitsgefühl, Computerspiel 126
Sensation Seeking 79, 81
– sexuelles 146
Serotonin 32
Serotoninwiederaufnahme-Hemmer, selektive (SSRI) 89, 166
Sex and Love Addicts Anonymous (S.L.A.A.) 164
Sex, Verstärkerwert 148
Sexsucht, paraphile 44
Sexual Addiction Screening Test (SAST) 157
Sexual Compulsivity Scale (SCS) 157–158
Sexual Outlet Inventory (SOI) 158
Sexualanamnese 154
– Bereiche 156
– erweiterte 162
– Leitfaden 155
– psychiatrische 156
Sexualität
– Abhängigkeitsentwicklung 153
– Bildgebungsverfahren 148
– dysregulierte, Entstehungsmodell 153
– Signalkaskaden 148
– Spielarten 141
– Traumata 147
– Verfügbarkeit 153
Sexualpartner, multiple 144
Sexualverhalten
– normabweichendes 141
– suchtartiges 44, 56

aus: Bilke-Hentsch u. a., Praxisbuch Verhaltenssucht (ISBN 9783131715814) © 2014 Georg Thieme Verlag KG

–– Erziehung 56
–– generationsüberschreitende Problematik 56
–– Paartherapie 56
Sexualverhalten, exzessives 141
– Affektregulation 164
– Anamnese 154
– Basisberatungsgespräch 160–161
– Diagnostik 154
– Differenzialdiagnostik 143, 156
– DSM-5 142
– Fragetechniken 154
– Fremdbeurteilungsverfahren 158
– Gesprächsführung 154
– Gruppensetting 160
– ICD-10 142
– Kategorien nach Levine 150
– Klassifikation 142, 146
– Komorbidität 144–145
– Konditionierungsprozess 152
– Lebenszeitprävalenzstudien 145
– neurobiologische Aspekte 152
– neurobiologische Ebene 148
– pharmakologische Behandlungsoptionen 166
– positive und negative Verstärkung 152
– Prävalenzraten 142
– Psychoedukation 160
– Punktprävalenzstudien 145
– Rückfallprävention 163
– Screeningfragen 157
– Selbstbeurteilungsverfahren 157
– Selbsthilfegruppen 166
– Stimuluskontrolle 162
– Störungsmodelle 152
– Suchtmodell, Gegenargumente 149
– Suchtverhalten 147
– Symptomatik und Phänomene 142
– Symptomkontrolle 162
– Therapie 159
– Therapiephasen 162
– Verhaltenssüchte 146
– Zwangsspektrumstörung 146
Shaping 36
Short Message Service (SMS) 58
Skala
– zum Computerspielverhalten (CSV-S) 116
– zum Onlinesuchtverhalten Erwachsener (OSV-S) 116
– zur zwanghaften Internetnutzung (CIUS) 115
Skills Training 163
Smartphones 59
Solarium 215
Sonnenbaden 215
South Oaks Gambling Screen (SOGS) 86
Soziales System, Glücksspiel 52
Soziophobie 109
Spiel, Definition 101
Spielautomat 43
Spielbindung 38
Spieleindustrie 125
Spielen
– exzessives 85
– pathologisches
–– Alter 67
–– DSM-IV 83
–– Risikofaktoren 67
– problematisches 84
– riskantes 84
Spieler, verhaltenskonditionierter 64
Spielintensität, Jugendlicher 105
Spielverhalten
– Erfassung 85
– familiäres 79
– positive Verstärkung 80
Sport
– Anorexia nervosa (AN) 225
– funktionale Maßlosigkeit 170
– Leistungssteigerung 219
Sport- und Bewegungssucht 169
– Fragebogeninstrumente 185
– körperliche Diagnostik 186
– Therapievorschläge 187
Sport- und Bewegungsumfang 176–177
Sportabhängigkeit 168
Sportler
– Toleranzentwicklung 177
– Trainingsprozess 177
Sportsucht 45
– Aktivitätsform 172
– ästhetische Form 172
– Ausdauerform 172
– Beziehungsabwehr 45
– Definition 168
– Diagnostik 182–183
– Diagnostik durch Dritte 186
– diagnostisches Interview 185
– Differenzialdiagnostik 186
– Entzugssymptomatik 174
– Epidemiologie 173
– erlebnisorientierte 173
– Ernährung 178
– Erscheinungsbild 168
– Folgeerkrankungen 182
– Kennzeichnungsebenen 171
– klinische Relevanz 169
– Komorbidität 178
– Kontrollverlust 175
– Körperwahrnehmung 188
– Krankheitseinsicht 171
– Kriterien 174
– Leidensdruck 170, 183
– Maladaptivität 175
– Prävention 189
– Risikogruppen 174
– Selektionsmodell 182
– Sozialisationsmodell 181
– Subtypen 171
– Symptomanzahl 183
– Symptomstärke 183
– Therapieziele 188
– Typisierung 171
– Vulnerabilitätsmodell 182
– Zwangserleben 176
Sportsüchtiger, Abhängigkeit 168
Sportsuchtpathogenese 180
– psychologische Bedingungen 181
Sportsuchtsymptome, Fragebogeninstrumente 184
Sporttreiben, exzessives 169
– Kriterien 170
Stimmungsstabilisierer 89
– Effektstärken, Glücksspiel 91
Störung, systemische Sicht 48
Störungsmodell
– Computer- und Internetgebrauch 110
– integratives 80
Stressbewältigungsstrategie, dysfunktionale, Glücksspiel 80
Stressbewältigungstraining 89, 120
Stresstoleranz, Sexsucht 44
Strukturiertes Klinisches Interview-Modul für Impulskontrollstörungen (SKID-IKS) 135
Substanzabhängigkeit und Verhaltenssucht 27
Substanzmissbrauch, komorbider 109
Sucht
– Dichotomie 112
– Hierarchie der Entstehungsbedingungen 22
– Psychodynamik 40
– und Familie, Wechselwirkungen 23
Suchtentstehung
– familiäre Rahmenbedingungen 22
– zielbewusster Antrieb 41
Suchtentwicklung, Vorbedingungen 202
Suchterkrankung
– Ätiopathophysiologie 229
– Burnout 201
Suchtgedächtnis
– Glücksspiel 79
– konditioniertes 32–33
– neurobiologisches Korrelat 33
Suchtgefährdung, familiäre Faktoren 23
Suchtmedizin, evidenzbasierte Therapie 232
Suchtmittel Arbeit 198
Suchtprävention, Familie 26
Suchtstörung, hautbezogene 215
Suchttherapie und Familie, Wechselwirkungen 26
Suchtverhalten, innerfamiliäre Auswirkungen 24
Suchtverlangen, Einschätzung 121
Suizidalität, Glücksspiel 75
Systeme, Definition 48
Systemische Therapie 48
– Autonomie 50
– Experimente 50
– Methoden 48
– Ressourcen 50
– therapeutischer Auftrag 50
– Umfeld 50
– Verhaltenssucht 49
–– Vorgehen 49

T

Tachykardie, Glücksspiel 77
Tangosucht 30
Tanorexie 215
– als Nebenbefund 217
– Entzugserscheinungen 216
Technologieveränderung 125
Termindruck, Psychopharmaka 219
Therapeutische Gemeinschaft 48
Therapieziele, vage 207
Toleranzentwicklung 33
– Sport 178
Total Sexual Outlet (TSO) 141, 158

U

Übereinstimmungspaartherapie (CCT) 53
Übererregung, vegetative, Arbeitssucht 197
Umstrukturierung, kognitive 120
Unterstützung, soziale 50

V

Vergnügen und Sucht 30
Verhalten, komorbides internetsüchtiges 118
Verhaltensfertigkeiten, Lernprozesse 35
Verhaltenskonditionierung 81
Verhaltensprotokoll 120
Verhaltensregulation, zwangsähnliche 171
Verhaltensstörung 111
Verhaltenssucht 42, 75, 112
– deutsche Studie 76
– diagnostische Kriterien nach Goodman 28
– Entstehung 35
– Erklärungsmodelle 31–32
– familiäre Auswirkungen 22
– internationale Metaanalyse 75
– Klassifikationen 29
– Kriterien, Definition 31
– lernphysiologische Grundlagen 35
– nach ICD-11 29
– pathologische, Sport 179
– Psychodynamik 40
– Selbstwertstabilisierung 47
– verhaltenstherapeutische Behandlung 39
Verhaltenssuchtkonzept, Grundproblematik 30
Verhaltenssuchtmodell 111
Verhaltenstherapie 39
– kognitive 87
Verlusterfahrung 41
Vernachlässigung, soziale, Sport 175
Versagensangst, Workaholism 46
Verschuldung 131
Verstärker
– Handlungsverstärker 38
– indirekte 37
– Intensität 38
– kurz- und langfristig wirksame 38
– negative 39
– primäre und sekundäre 37
Verstärkermodell, gemeindenahes 232
Video 106
Virtuelle Welten, Kennzeichen 100
Vorschulkinder, Mediengebrauch 102

W

Wahrnehmungsfähigkeit, Schulung 120
Wahrnehmungsverzerrung 81
– Bearbeitung 87
Warenkonsum, adäquater 137
Wiedereingliederung 124
Work-Engagement 196
Work-Life-Imbalance 56
Workaholic 56
Workaholism 46–47, 192

Y

Yale Brown Obsessive Compulsive Scale - Shopping Version (YBOCS-SV) 135
Yale Brown Obsessive Compulsive Scale, Compulsive Sexual Behavior (YBOCS-CSB) 158

Z

Zahlungsunfähigkeit 131
Zeit, Beschleunigung 57
Zivilisatose 217
Zwangsgedanken, sexuell getönte 156
Zwangsstörung
– exzessives Sexualverhalten 146
– Lichtmissbrauch 216
– Sportsucht 179, 182
– Verhaltenssucht, Vergleich 28

aus: Bilke-Hentsch u. a., Praxisbuch Verhaltenssucht (ISBN 9783131715814) © 2014 Georg Thieme Verlag KG